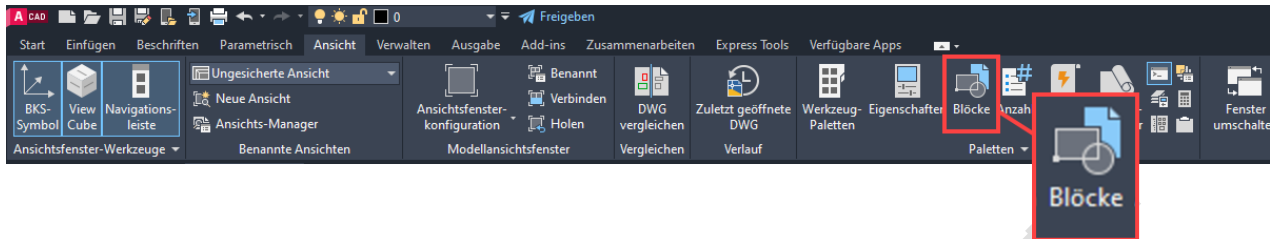
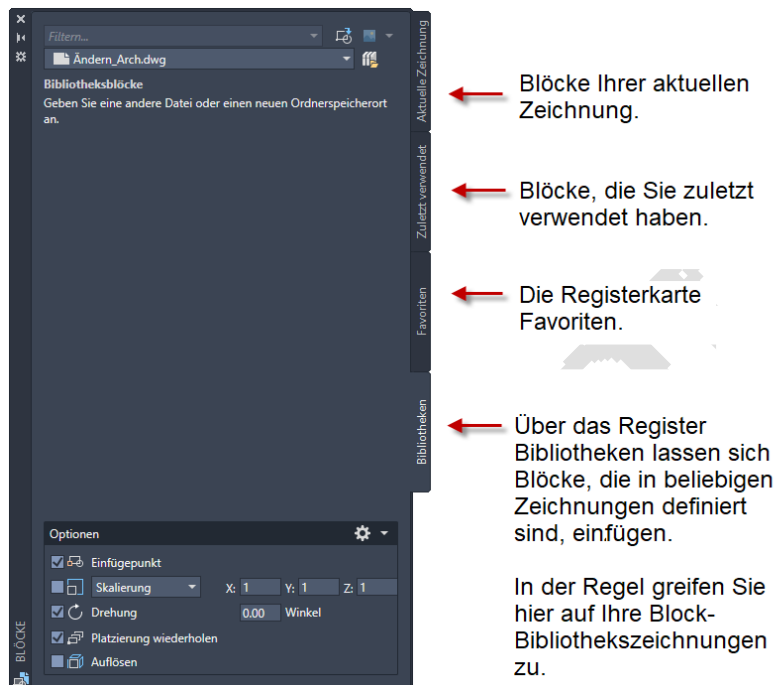


1.3 Die Palette Blöcke

Auf der **Registerkarte Anzeige** finden Sie in der **Gruppe Paletten** den **Befehl Blöcke**. Durch einen Klick auf den Befehl öffnet sich die **Palette Blöcke**. Mit Hilfe der Palette lassen sich Blöcke komfortabel einfügen. Über die Palette können Sie nicht nur Blöcke aus Ihrer aktuellen Zeichnung, sondern aus jeder beliebigen Zeichnung einfügen.



Im Unteren Bereich der Palette stehen fünf Optionen zur Auswahl, mit denen Sie das Einfügeverhalten der Blöcke steuern können.



← Blöcke Ihrer aktuellen Zeichnung.

← Blöcke, die Sie zuletzt verwendet haben.

← Die Registerkarte Favoriten.

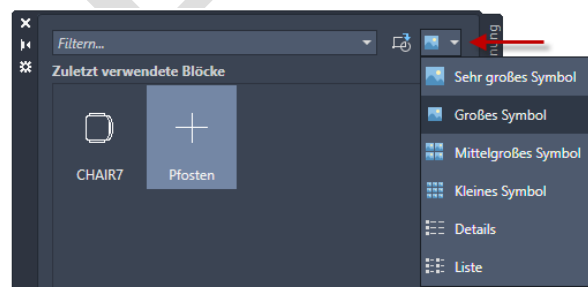
← Über das Register Bibliotheken lassen sich Blöcke, die in beliebigen Zeichnungen definiert sind, einfügen.

In der Regel greifen Sie hier auf Ihre Block-Bibliothekszeichnungen zu.

Blöcke lassen sich über die Palette aus jeder beliebigen Zeichnung in Ihrer Zeichnung einfügen.

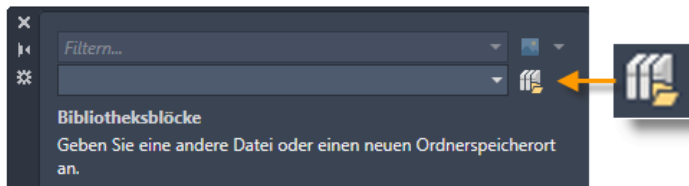
1.3.1 Ansichtssteuerung

Über das Menü rechts oben in der Palette steuern Sie, wie die Blöcke angezeigt werden.

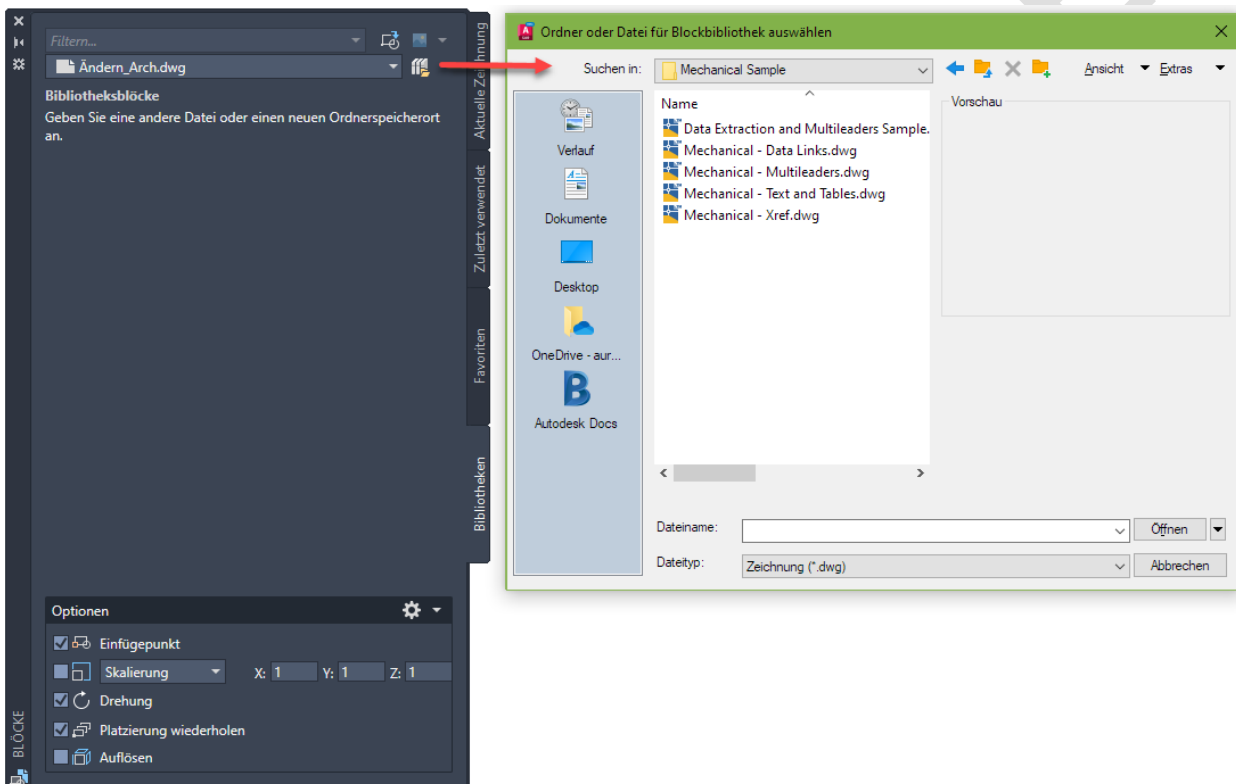


1.3.2 Die Registerkarte Bibliotheken

Auf der **Registerkarte Bibliotheken** klicken Sie oben auf den **kleinen Schalter** mit dem Bibliothekssymbol.



Dadurch öffnet sich das **Dialogfeld Ordner oder Datei für Blockbibliothek auswählen**. Mit Hilfe des Dialogfelds wählen Sie entweder **einzelne Dateien** oder **ein Verzeichnis** mit Dateien, die Ihre Blöcke enthalten.

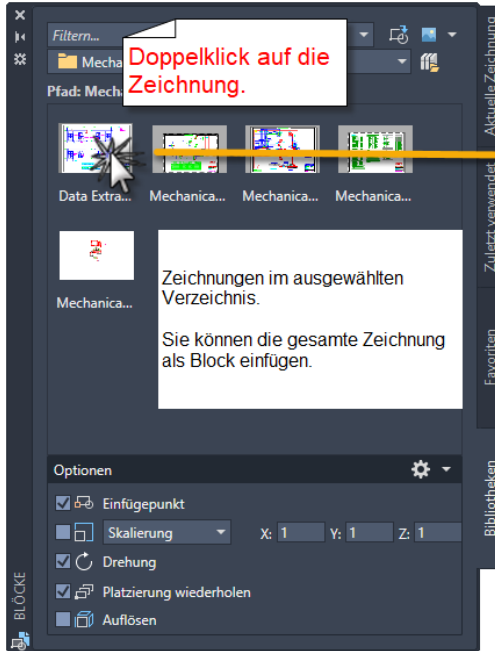


Im abgebildeten Beispiel wird das Verzeichnis *Mechanical Sample* gewählt.

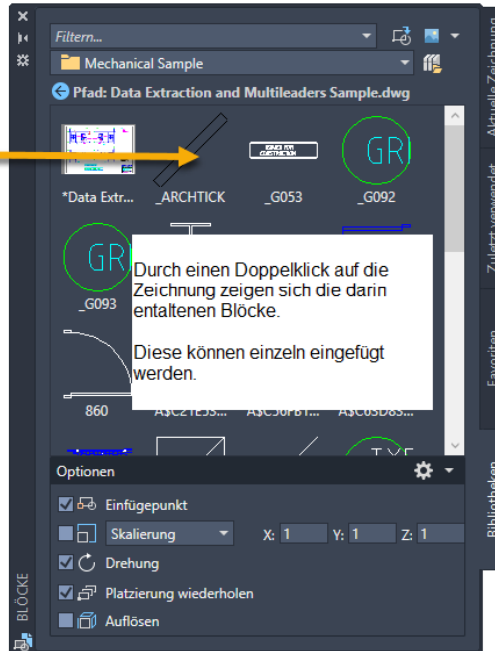
Nach der Auswahl einer Zeichnung oder eines Verzeichnisses zeigen sich die darin enthaltenen Zeichnungen bzw. Blöcke in der Blockpalette.

Auf der nächsten Seite sehen Sie, wie sich Zeichnungen und Blöcke auf der Blockpalette zeigen.

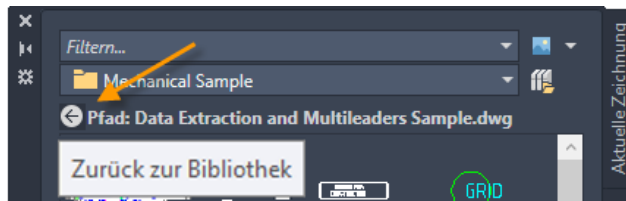
Nach der Auswahl des Verzeichnis Mechanical Sample, zeigen sich die darin enthaltenen Zeichnungen, wie unten links abgebildet. Durch einen Doppelklick auf eine Zeichnung zeigt die Block-Palette die darin enthaltenen Blöcke.



Zeichnungen im Verzeichnis Mechanical Sample.

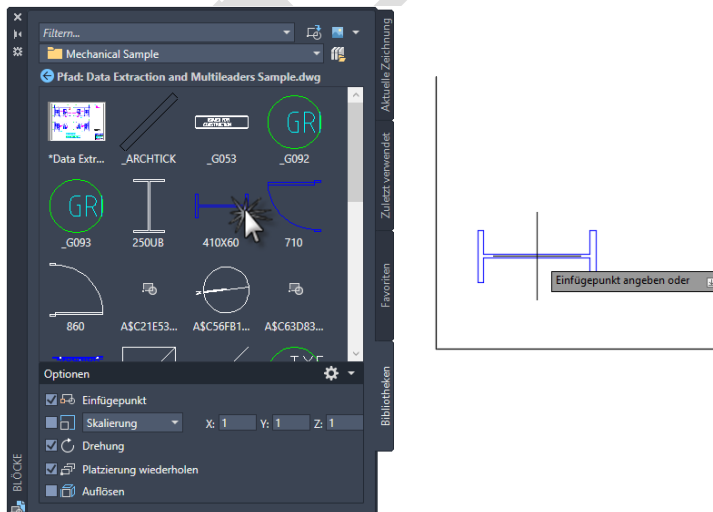


Blöcke der Zeichnung Data Extraction.



Über den Schalter mit dem Pfeil kommen Sie zurück zum Verzeichnis Mechanical Sample.

Durch einen Klick mit der linken Maustaste wählen Sie den gewünschten Block aus und fügen diesen in Ihre Zeichnung ein. Über die Einfügeoptionen im unteren Bereich der Block-Palette steuern Sie das Einfügeverhalten. Die Optionen werden auf der nächsten Seite näher besprochen.



Ein Klick auf den Block genügt zur Auswahl.

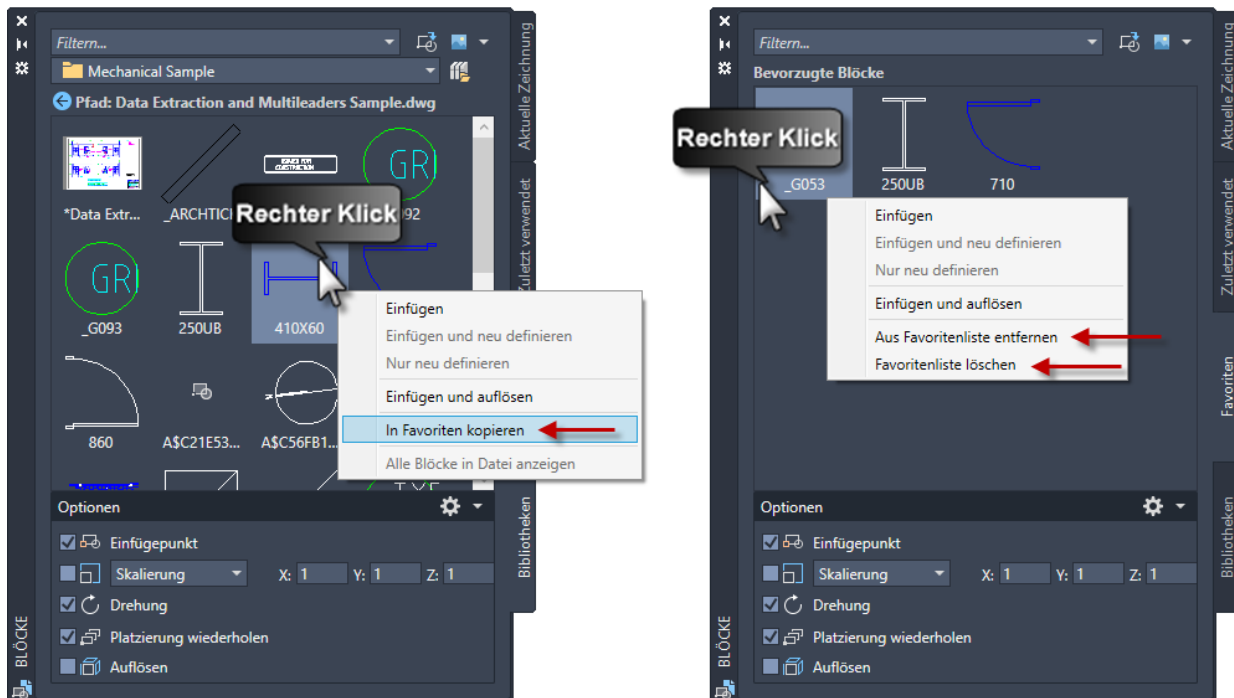
1.3.3 Die Registerkarte Favoriten

Auf der **Registerkarte Favoriten** sammeln Sie Blöcke, die Sie in Ihrer täglichen Arbeit häufig verwenden.

Um einen Block zum Favoriten zu machen, klicken Sie mit der **rechten Maustaste** auf einen **Block** (auf der Registerkarte Aktuell Zeichnungen, Zuletzt verwendete oder Bibliotheken), danach wählen Sie im **Kontextmenü** die **Option In Favoriten kopieren**.

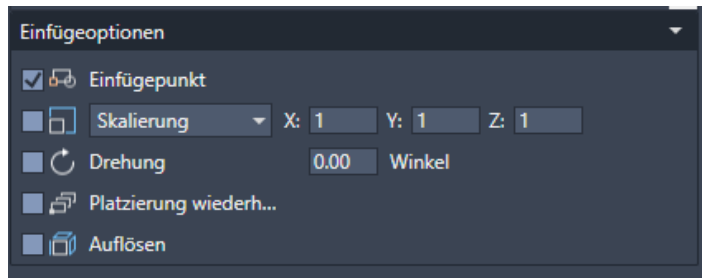
Möchten Sie einen Favoriten von der **Registerkarte Favoriten** entfernen, dann klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den entsprechenden Block und wählen im **Kontextmenü** die **Option Aus Favoritenliste entfernen**.

Die **gesamte Favoritenliste** kann über die **Option Favoritenliste löschen** gelöscht werden.



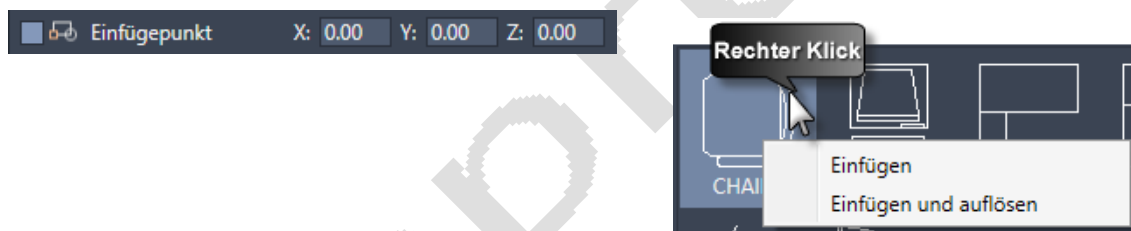
1.3.4 Die Einfügeoptionen im Detail

Mit den fünf **Einfügeoptionen** der **Palette Blöcke**, können Sie das Einfügeverhalten Ihrer Blöcke steuern.



Die fünf Einfügeoptionen der Palette Blöcke.

- Einfügepunkt:** Ist die Option **aktiviert**, erhalten Sie beim Einfügen von Blöcken die Möglichkeit den Einfügepunkt mit der Maus festzulegen. Die Blöcke werden in diesem Fall mit der **linken Maustaste** in der Palette ausgewählt und in den Zeichenbereich gezogen.
 Ist die **Option nicht aktiv**, erscheinen drei **Eingabefelder** für die **X-, Y- und Z-Koordinaten**. In den Feldern können Sie Koordinaten für den gewünschten Einfügepunkt festlegen. In diesem Fall klicken Sie mit der **rechten Maustaste** auf den gewünschten Block und wählen im **Kontextmenü** die **Option Einfügen**. Danach wird der Block an den zuvor festgelegten Koordinaten eingefügt.



- Skalierung:** Ist die Option **aktiv**, erfolgt nach dem Festlegen des Einfügepunkts die Abfrage des X- und Y-Skalierfaktors. Damit lassen sich Blöcke beim Einfügen individuell skalieren.
 Ist die **Option nicht aktiv**, erscheinen drei Eingabefelder für X-, Y- und Z-Skalierwerte. Der Vorgabewert ist für alle drei Werte **1**.
 Die Blöcke werden beim Einfügen ohne Nachfrage unter der Berücksichtigung der aktuellen X-, Y- und Z-Skalierwerte eingefügt.
- Drehung:** Ist die Option **aktiv**, erfolgt nach dem Festlegen des Einfügepunkts die **Abfrage nach dem Drehwinkel**.
 Ist die **Option nicht aktiv**, wird der Block mit dem in der Palette **festgelegten Winkel** eingefügt.



- Platzierung wiederholen:** Wenn Sie diese Option aktivieren, können Sie den ausgewählten Block beliebig oft einfügen. Ähnlich, wie Sie das Verhalten vom Befehl Kopieren her kennen.
- Auflösen:** Wenn sie diese Option aktiv setzen, wird der Block nach dem Einfügen sofort aufgelöst.